

راهنمای اسکریپت آسان پرداخت بیت پی نسخه ۲

نسخه جدید اسکریپت آسان پرداخت بیت پی به گونه ای طراحی شده که نصب آن به سادگی آپلود اسکریپت و ساخت دیتابیس می باشد. پس از آن همه چیز به طور خودکار توسط اسکریپت انجام می شود.

در صورتی که به برنامه نویسی آشنایی داشته باشید، با استفاده از تمهیدات دیده شده توسط هوک ها می توانید پوسته ای طراحی نمایید که صفحات و یا امکانات دلخواه شما در آن موجود باشد. همچنین می توانید برای پوسته خود صفحه تنظیمات نیز طراحی نمایید. به عنوان نمونه می توانید از پوسته پیشفرض اسکریپت استفاده نمایید.

نحوه نصب

ابتدا اسکریپت را در هاستتان آپلود و از حالت فشرده خارج نمایید. سپس آدرس دایرکتوری یا دامنه ای که فولدر اسکریپت از طریق آن در دسترس می باشد را در آدرس بار مرورگر تایپ نمایید.

در این زمان اسکریپت پس از بررسی اطلاعات فایل کانفیگ خود و امکان اتصال به دیتابیس، شما را به صورت خودکار به صفحه نصب منتقل می نماید. در صفحه نصب تمام اطلاعات را با دقت وارد نموده و به توصیه ها و خطاهای اسکریپت توجه نمایید.

پس از نصب اسکریپت برای ورود به پنل ادمین در آدرس بار مرورگرتان با فرض اینکه آدرس محل نصب اسکریپت به صورت زیر باشد:

<http://example.com/easy-pay/>

آدرس را به صورت زیر تغییر دهید:

<http://example.com/easy-pay/?login>

و یا

<http://example.com/easy-pay/?admin>

سپس نام کاربری و کلمه عبوری که در حین نصب اسکریپت وارد نموده بودید را وارد کرده و کلید ورود را کلیک کنید تا وارد پنل ادمین شوید.

- پس از نصب و تست تنظیمات مختلف اسکریپت به نکات زیر توجه نمایید:
- ۱ - فایل کانفیگ اسکریپت در پوشه اصلی محل نصب آن می باشد.
 - ۲ - اگرچه سعی شده موارد امنیتی در اسکریپت رعایت شود اما برای امنیت بیشتر اسکریپت بهتر است پس از اعمال تغییرات مورد نظرتان فایل کانفیگ اسکریپت را باز کرده و مقدار مقابل عبارت **ENABLEADMIN** را به **false** تغییر دهید.
 - ۳ - اگر شما برنامه نویس هستید خودتان هم می توانید برای اسکریپت پوشته تهیه نمایید.
 - ۴ - برای افزودن پوشته به اسکریپت می توانید پوشته پیشفرض را ویرایش کرده و با نام جدید در همان پوشه قرار داده سپس از طریق پنل تنظیمات آن را فعال نمایید.
 - ۵ - در صورتی که در حین نصب با مشکلی مواجه شدید، برای مشاهده خطاها می توانید فایل کانفیگ اسکریپت را باز کرده و مقدار **DEBUG** را به **true** تغییر دهید.

راهنمایی برای برنامه نویسان:

اگر قصد ویرایش پوشته های اسکریپت را دارید در فایل **class-loader.php** می توانید لیستی از توابع موجود که از قبل پیش بینی شده اند را مشاهده نمایید. همچنین بهتر است به جای استفاده مستقیم از متغیر ها و عبارات دیگر از آن هوک ها استفاده نمایید.